

Álvaro Gutiérrez García

Desarrollador de Software | IA Generativa, Agentes de IA y Automatización | IA aplicada al Deporte

Córdoba, España | +34 658 75 76 55 | alv.gutierrezgarcia@gmail.com
[linkedin.com/in/alvaro-gutierrez-garcia](https://www.linkedin.com/in/alvaro-gutierrez-garcia) | github.com/alvgutierrezgarcia | alvaro-gutierrez-garcia-portfolio.vercel.app

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador de software con más de 2 años de experiencia en desarrollo full stack (.NET, C#, Angular, SQL Server) sobre una aplicación crítica en producción, especializado en IA generativa, LLMs y agentes de IA con supervisión humana (Human-in-the-Loop). Máster en Big Data e Inteligencia Artificial Aplicada al Deporte, con TFM desarrollado junto a Gloouds (scouting de fútbol): búsqueda de datos de jugadores en lenguaje natural con LLMs. Experiencia freelance como desarrollador full stack (React, TypeScript, Stripe) con un sistema de pagos real en producción. Nueve años como entrenador de baloncesto certificado por la FAB: liderazgo, comunicación y toma de decisiones bajo presión. Busco aportar en equipos que construyen producto en la intersección de ingeniería de software, IA y deporte.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador de Software Mar. 2024 – Actualidad
ICCA S.L. (Ingeniería y Consultoría para el Control Automático) Córdoba, España

- Desarrollo y mantenimiento full stack (.NET, C#, Angular, SQL Server) de una aplicación crítica en producción para la gestión de expedientes y trabajos de campo, dentro de un proyecto de reingeniería.
- Análisis funcional y documentación de reglas de negocio complejas (diseño de solución, épicas y evolutivos) junto a equipos multidisciplinares, bajo metodología ágil (Scrum).
- Integración de datos entre sistemas corporativos mediante APIs y T-SQL: tablas de integración, funciones y actualizaciones masivas de datos.
- Incorporación de agentes de IA (LLMs) al ciclo de desarrollo para planificar, generar y probar código, con revisión humana obligatoria antes de producción.
- Desarrollo de soluciones con Python, Machine Learning, visión por computador (Computer Vision) y LLMs.
- Soporte técnico a usuarias finales: resolución de incidencias y tickets, y control de versiones con Git.

Desarrollador Full Stack (Freelance) Jul. 2026 – Actualidad
Beta Center — centro deportivo boutique Córdoba, España

- Diseño, desarrollo y despliegue de la web corporativa y de un sistema de inscripciones online con pagos integrados (React, TypeScript, Vite, TanStack Start, Tailwind CSS, Vercel), en producción con cobros reales: betacenter.es.
- Integración de pagos con Stripe Checkout (webhooks idempotentes, autenticación 3D Secure, expiración de sesiones) y con el CRM del cliente (TIMP).
- Gestión directa con el cliente: toma de requisitos, presupuestos, priorización de cambios y entregas iterativas con plazos cerrados.

Redactor de Contenidos SEO Mar. 2023 – Jul. 2025
AnalistasPadel.com — medio digital de pádel

- Redacción de 5 artículos semanales optimizados para SEO (investigación, estructura y optimización on-page), contribuyendo al crecimiento del tráfico orgánico del medio.

Entrenador de Baloncesto (Título FAB Nivel 0) Sept. 2017 – May. 2026
Club Baloncesto Alcolea — Escuela Deportiva Alcolea Alcolea, Córdoba

- Formación de jugadores jóvenes durante 9 temporadas: diseño de sesiones, gestión de grupos, toma de decisiones en tiempo real y apoyo en la gestión y planificación deportiva del club.

PROYECTOS

Gloouds — Búsqueda de datos de futbolistas en lenguaje natural (TFM) 2025 – 2026
Python · LLMs (OpenAI GPT-4o-mini) · SQL · IA generativa

- Funcionalidad de consulta de datos de jugadores en lenguaje natural para una plataforma de scouting real, desarrollada en colaboración con la empresa.
- Diseño de un patrón «Parameter Extractor» que sustituye el enfoque text-to-SQL por motivos de seguridad: el LLM extrae parámetros y la consulta se ejecuta de forma controlada.

Fantasy Engine — Motor de decisión para fútbol fantasy 2026 – En desarrollo
Python · Pydantic v2 · asyncio · LLMs (Gemini, Anthropic, OpenAI) · Tool calling · Railway

- Motores deterministas (mercado, táctica, optimizador de alineación) con un asistente conversacional basado en LLM y tool calling; regla de diseño: el LLM redacta, nunca calcula. Arquitectura agnóstica del proveedor de LLM.

CineMatch y otros proyectos personales 2026
Next.js · TypeScript · Supabase (PostgreSQL) · Tailwind CSS · Vercel · Astro

- CineMatch: app mobile-first de swipe compartido para decidir qué ver en grupo, con salas en tiempo real y catálogo vía API de TMDB.
- Portfolio personal (Astro) y web app para un reto entre amigos (Supabase, Vercel), desarrollados con flujos de IA agéntica (Claude Code).

FORMACIÓN

Máster en Big Data e Inteligencia Artificial Aplicada al Deporte **Sept. 2025 – Ago. 2026**

Sports Data Campus · UCAM Universidad Católica San Antonio de Murcia · OLOCIP

- TFM finalizado con IA generativa en colaboración con Gloouds. Trabajos de visión por computador aplicada al análisis deportivo y casos de negocio con IA en el sector deportivo.

Grado en Ingeniería Informática **2020 – 2024**

Universidad de Córdoba (UCO)

- Nota media superior a 8. Erasmus+ en Politechnika Opolska (Opole, Polonia), curso 2022/2023. Miembro del Aula de Software Libre.

Competencias de Digitalización, Innovación y Tecnología en el Ecosistema del Deporte **Mar. 2025 – Jul. 2025**

Universidad Rey Juan Carlos (URJC)

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: C#, Python, TypeScript, JavaScript, SQL (T-SQL), C/C++, Solidity

Frameworks: .NET, Angular, React, Next.js, Astro, Tailwind CSS, Pydantic

IA y datos: IA generativa, LLMs, agentes de IA, tool calling, prompt engineering, Human-in-the-Loop, Machine Learning, Computer Vision, Pandas, NumPy, Scikit-learn, TensorFlow, redes neuronales, Big Data, Sports Analytics

Bases de datos: SQL Server, MySQL, PostgreSQL (Supabase)

Herramientas y cloud: Git, GitHub, Claude Code, n8n, Postman, Stripe, Vercel, Railway, APIs REST

Metodologías: Scrum, Kanban, análisis funcional, CI/CD, desarrollo iterativo

IDIOMAS

Español: nativo · Inglés: C1 (Cambridge) · Francés: intermedio (conversacional)